Các bước khởi tạo và sử dụng:

1 Tách dữ liệu từ UI Controller bằng cách tạo class extends ViewModel

2 Thiết lập giao tiếp giữa View Model và UI Controller

3 Sử dụng View Model trong UI Controller

**Bước 1: Tạo 1 ViewModel class**

* Thêm lifecycle dependcy: <https://developer.android.com/jetpack/androidx/releases/lifecycle#declaring_dependencies>
* Tạo 1 viewmodel cho mỗi màn hình trong app. Class viewmodel này sẽ giữ tất cả tập hợp dữ liệu với màn hình và có getters, setters để store data 🡪 chia code : tách hiển thị UI khỏi dữ liệu
* UI Controller( Activity, Fragment) cần biết Viewmodel để hiển thị dự liệu và update dữ liệu khi các UI tương tác xảy ra (vd: bấm button để tăng giá trị)
* ViewModels không nên nghĩ hay giữ reference tới Activities, Fragments hay Contexts. Ko nên chứa các elements mà có reference tới UI controller( vd View) vì sẽ tạo tham chiếu gián tiếp đến Context
* Tạo biến thành viên trong UI Controller cho Viewmodel
* Việc xây dựng 1 Application context trong Viewmodel là được vì 1 Application context được ràng buộc với vòng đời ứng dụng, khác với Activity context( ràng buộc với vòng đời activity) 🡪 Nếu cần 1 Application context, nên extend AndroidViewModel – một viewmodel chứa 1 tham chiếu Application
* Sử dụng:
  + Để truy cập hay thay đổi UI data, có thể sử dụng data trong viewmodel.